**Nama : Ilmi Faizan**

**NIM : E1E120011**

**Kelas : Ganjil**

**MK ; Interaksi Manusia & Komputer**

**Tugas 2**

* **Video 1 (Virtual Reality - SteamVR featuring the HTC Vive)**

Video satu merupakan video yang berisi tentang penggunaan teknologi Virtual Reality (VR). Virtual reality adalah sebuah teknologi yang dapat membuat penggunanya berinteraksi dengan lingkungan yang ada dalam dunia maya dengan menggunakan alat khusus yang dipakai pengguna seperti headset dan kacamata head-mounted-display (HMD), sehingga seolah-olah kita berada didalamnya. Adapun bentuk interaksinya yaitu melalui alat bantu meliputi kacamata VR, headset VR, stick VR, dan lain-lain sehingga melalui alat-alat tersebut pengguna bisa melakukan beberapa interaksi seperti menembak, berjalan, memanah, dan lain sebagainya.

* **Video 2 (Discover Pokémon in the Real World with Pokémon GO!)**

Pada video dua berisi tentang introduction game Pokémon GO. Dimana game ini menggunakan teknologi Augmented Reality (AR) sebagai teknologi utamanya. AR adalah sebuah teknologi yang menggabungkan konten didunia maya dan didunia nyata secara real-time melalui media penghubung seperti kamera ataupun menggunakan kacamata khusus. Teknologi Augmented Reality memungkinkan untuk menampilkan objek dua atau tiga dimensi kepada pengguna yang diproyeksikan ke dalam layar. Adapun bentuk interaksi yang dilakukan yaitu melalui sentuhan langsung ke layar. Interaksi tersebut seperti pada saat pengguna akan menangkap pokemon dengan cara melemparkan benda ke target melalui gerakan swipe layar.